

No amarelo é onde vamos colocar nosso logo

Então vamos alterar ali.

              Container(

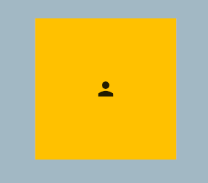
                width: 150,

                height: 150,

                color: Colors.amber,

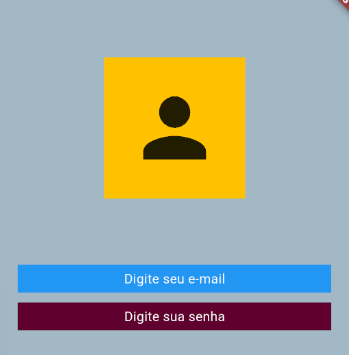
                child: Icon(Icons.person),

              ),



Tambem podemos aumentar o tamanho, nesse exemplo usamos o size, que calcula de uma forma quadrada

child: Icon(Icons.person, size: 100),



              Container(

                width: 150,

                height: 150,

                child: Icon(

                  Icons.person,

                  size: 150,

                  color: const Color.fromARGB(255, 13, 26, 143),

                ),

              ),

Agora mudamos a cor e também já podemos tirar o fundo do container, ele serviu apenas para a gente modelar.



              Icon(

                Icons.person,

                size: 150,

                color: const Color.fromARGB(255, 13, 26, 143),

              ),

Removemos tudo, porque um Icon já serve como se fosse um container, que tem algo dentro...